

JEU DÉCISION DÉFENSE



À travers le *jeu décision défense* (JDD) les jeunes découvrent les enjeux de la défense nationale et les missions des armées.

Le JDD a avant tout une vocation pédagogique. Il s'agit d'un jeu collaboratif dans lequel les joueurs font équipe contre le jeu. Ils vont perdre ou gagner ensemble. Cela incite les joueurs à s'associer, à dialoguer, à prendre des décisions ensemble, à faire preuve de solidarité et de cohésion pour remporter la partie.

INTRODUCTION PAR UN CLIP VIDÉO



Une vidéo d'introduction va permettre d'aborder les raisons pour lesquelles la France peut être amenée à déployer ses unités militaires dans le monde.



Conflits, menaces, risques, quelle est la stratégie adoptée par la France ?

JEU DÉCISION DÉFENSE

Le jeu de plateau vise à expliquer aux jeunes les enjeux de défense, le fonctionnement du ministère des armées et leur faire découvrir les différents types d'engagements des forces armées françaises.

À la tête de la politique de défense de l'Etat français vous allez jouer votre 1^{ère} année de mandat en tenant compte de la situation mondiale présente.

Chacun de vous joue un « rôle » avec des moyens d'actions en binôme. Votre équipe va devoir prendre des décisions.

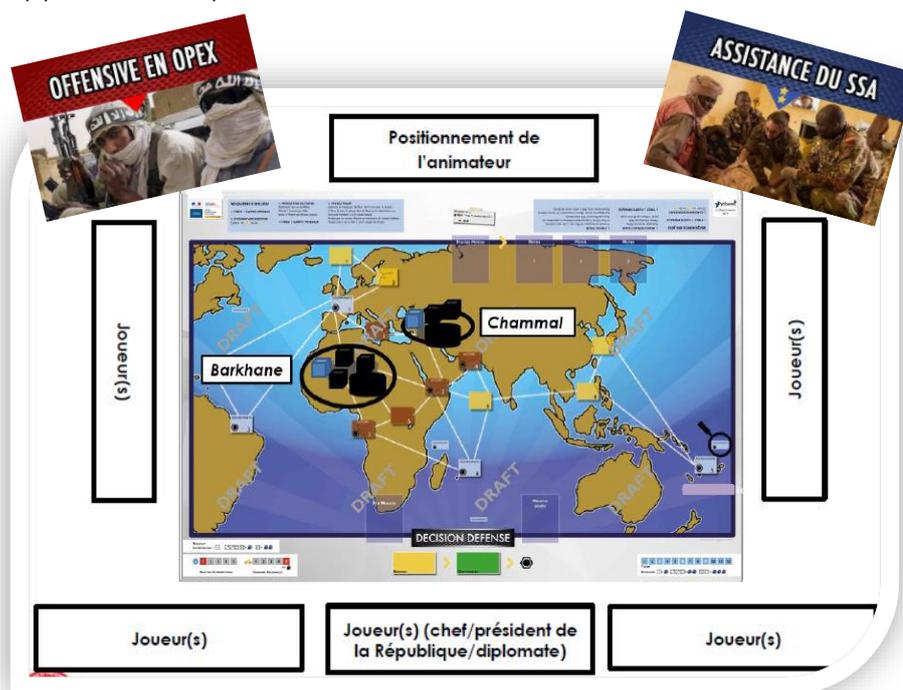
À chaque tour de jeu, la situation peut s'aggraver : des événements vont survenir de manière aléatoire. Vous devrez y répondre sans jamais oublier d'assurer la sécurité du territoire national.



Il s'agit d'un jeu de plateau collaboratif, interactif où un certain nombre de menaces apparaîtront.

Les joueurs endossent le rôle de conseillers stratégiques du Président. L'un des joueurs représente le président de la République, les autres constituent son équipe, son état-major militaire.

Face aux menaces ils ont à co-construire une décision de défense afin d'apporter des réponses collectives.



Déroulement du jeu décision défense

- Durée du module : 1h30
- Nombre souhaitable de jeunes par groupes : 5 à 12 jeunes maximum
- Intervenants : 2 intervenants militaires du CSNJ Brest
- Besoins logistiques : 1 salle, 1 grande table, chaises disposées en forme de U, ordinateur et vidéo projecteur avec une sortie audio